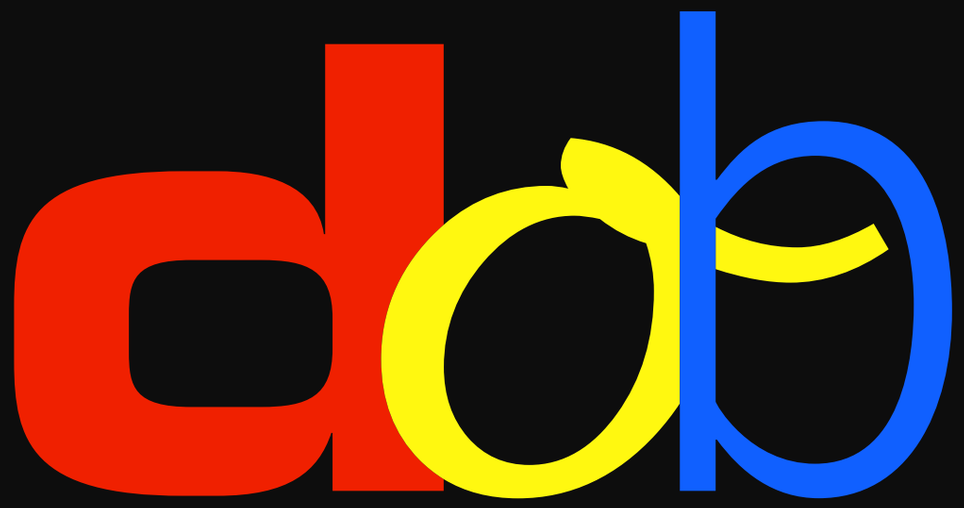


Entrenamiento de la percepción visual

Manual del usuario

11. mayo 2015

Inhalt

1 General 1

2 Configuración de **dob** 1
- 2.1 **dob** online 1
- 2.2 **dob** App 1

3 Usar **dob** 2
- 3.1 Condiciones 2
  - 3.1.2 **dob** online 2
  - 3.1.3 **dob** App 2
- 3.2 La pantalla principal 3
- 3.3 Comandos de control 5
- 3.4 Los 10 ejercicios de la versión básica 6
- 3.5 Importar ejercicios de **dob pro** 8
  - 3.5.1 Importar ejercicios **dob** online 8
  - 3.5.2 Importar ejercicios **dob** App 8
- 3.6 Gestionar ejercicios importados 9

4 Versiones 10

5 Agradecimiento 11

6 Nota 12

7 Copyright 12

1 General

dob es un software educativo que sirve para fomentar las habilidades visuales y visomotoras básicas. Fue desarrollado especialmente para atender las necesidades de personas con discapacidad visual. El alto nivel de personalización de este programa permite utilizarlo también en otros campos de la pedagogía curativa, la educación de personas con necesidades especiales y la rehabilitación, así como a modo de herramienta para el fomento de habilidades y el seguimiento en la estimulación temprana. Este software ofrece una amplia gama de ejercicios que van desde sencillas estimulaciones, pasando por tareas de base, hasta el entrenamiento de aptitudes cognitivas.

2 Configuración de **dob**

2.1 **dob** online

La versión en línea de **dob** puede iniciarse directamente en cualquier navegador actual. No obstante, **dob** funciona con la mayor fiabilidad en Chrome o Firefox, porque en ellos se realizaron el mayor número de pruebas. Para el inicio rápido de **dob**, márquelo como favorito o cree un enlace en el escritorio del ordenador. Si utiliza un iPad o una tableta Android, cree un icono en la pantalla de inicio.

Se recomienda trabajar en el modo de pantalla completa. Para ello, pulse la tecla F11 (Windows) / ↑⌘F (Mac) del ordenador. Si utiliza un iPad o una tableta Android, inicie el programa tocando el icono de la pantalla de inicio. Tras cada actualización del programa, borre el historial de navegación para que el ordenador acepte sin problemas todas las novedades.

2.2 **dob** App

Descarga la aplicación desde app Store. Toca el icono de **dob** para abrir **dob** e iniciar sesión.

3 Usar **dob**

3.1 Condiciones

3.1.1 General

Con el uso de diferentes opciones de entrada, como la pantalla táctil, los botones, el ratón o el teclado, el programa tiene en cuenta las necesidades especiales de las personas con discapacidad múltiple. En la mayoría de los ejercicios de **dob** se requiere introducir únicamente dos comandos: Confirmación y Adelante. El programa acepta estos comandos si se pulsa la barra espaciadora y la tecla ENTRAR . Además, ambos comandos pueden personalizarse asignándolos a teclas específicas. De ese modo, se fomenta en el mayor grado posible el trabajo independiente, sobre todo dentro de los ejercicios.

3.1.2 **dob** online

dob en línea funciona tanto en computadoras de escritorio como en laptops y tabletas (Android y iOS).

Computadoras de escritorio y laptops: control por ratón, teclado o botones. Con una pantalla táctil, todos los gestos de dob están disponibles.

Tabletas: control por gestos. Teclados bluetooth no son compatibles.

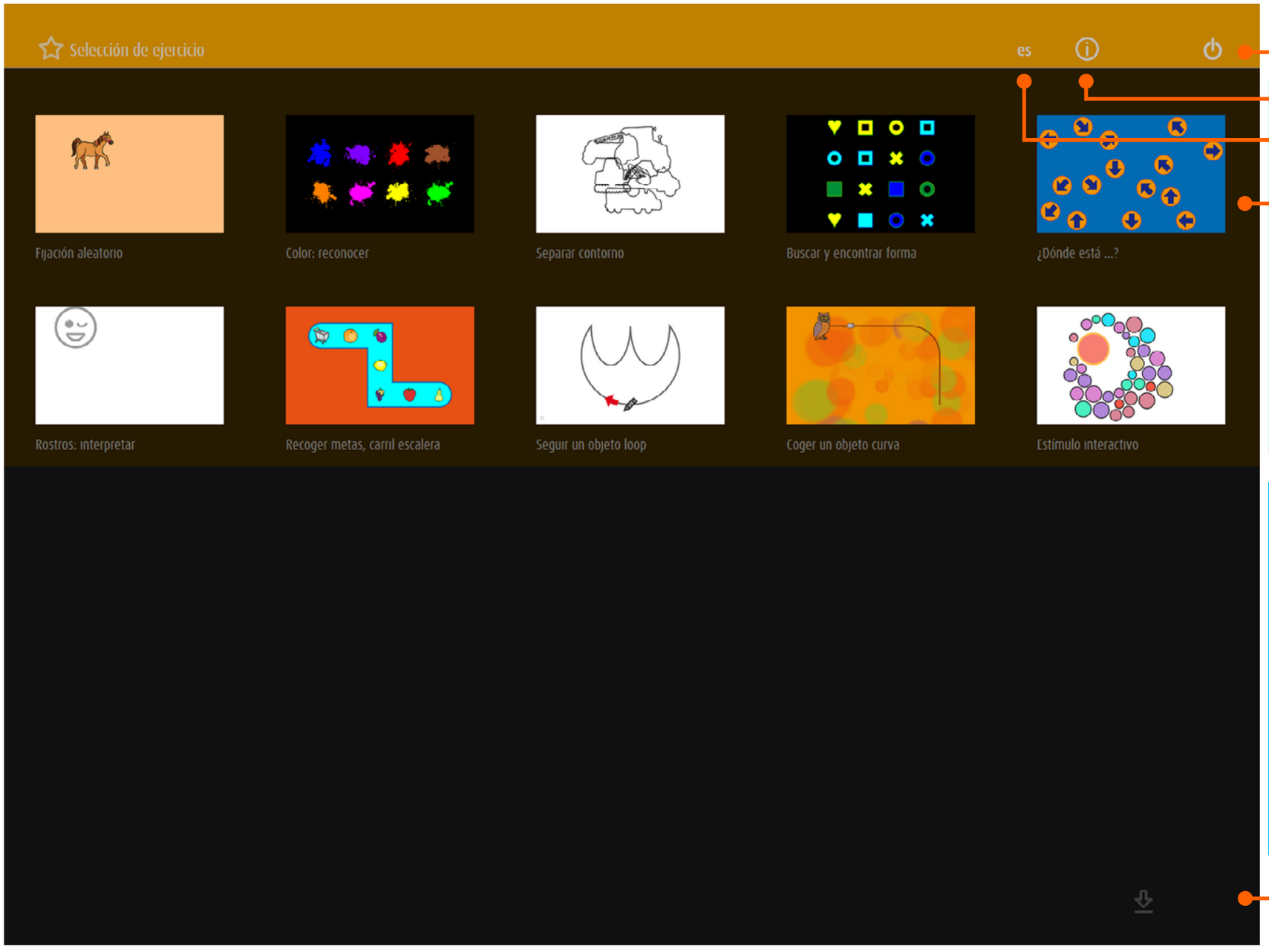
3.1.3 **dob** App

dob app funciona en tablets iOS.

Control por gestos. Con un teclado bluetooth, todos los atajos de teclado de **dob** están disponibles.

3.2 La pantalla principal

dob es la versión básica para alumnos de **dob pro**. El entrenamiento contiene 10 ejercicios fijos para las habilidades visuales más importantes. Además, hay disponible una zona de importación. En esa zona se pueden importar determinados ejercicios de **dob pro**, que es la versión para educadores y terapeutas.



versión en línea

Cerrar el programa

Mostrar comandos de teclado

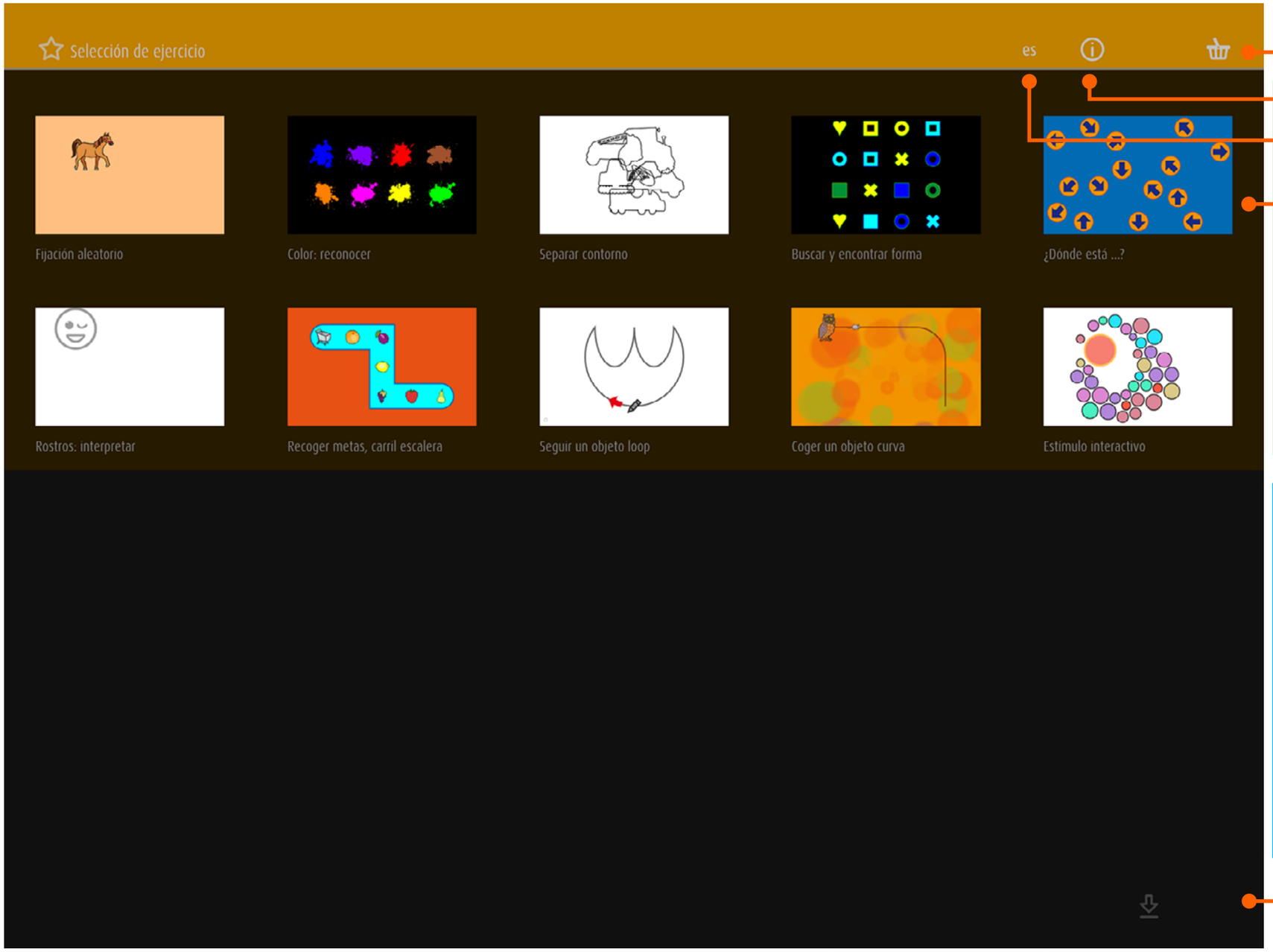
Seleccionar idioma

Miniatura ejercicio
Haz clic/Toca en la miniatura para iniciar el ejercicio

Exercicios fixos de la versión básica

Zona de importación

Importar ejercicios de **dob** pro **dob pro**



Actualización a **dob**$^{+}$

Mostrar comandos de teclado

Seleccionar idioma

Miniatura ejercicio
Haz clic/Toca en la miniatura para iniciar el ejercicio

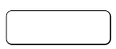
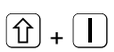
Exercicios fixos de la versión básica

Zona de importación

Importar ejercicios de **dob** pro **dob pro**

3.3 Comandos de control

Este programa se controla con gestos en una tableta. En un ordenador, el programa se controla mediante los comandos de teclado. Si se dispone de una pantalla táctil, el programa se controla a través de comandos de teclado y gestos.

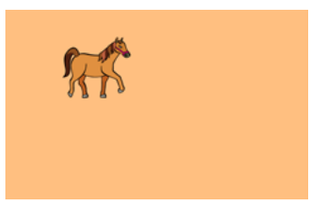
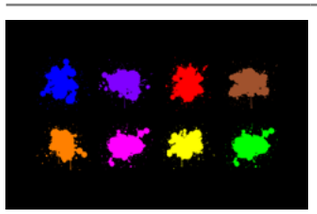
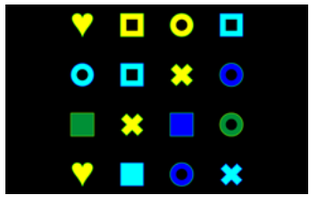
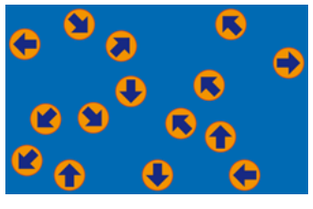
Efecto	Comando de teclado Versión online de navegador	Gesto Aplicación o versión online para tablet/pantalla táctil
Iniciar el ejercicio	Haz clic en la miniatura	Toque en la miniatura
Iniciar tarea / Confirmar tarea		
Detener el ejercicio		
Lista de comandos de teclado y gestos		—

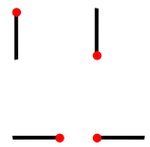
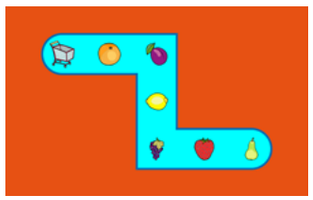
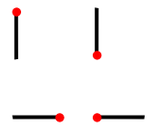
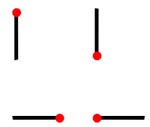
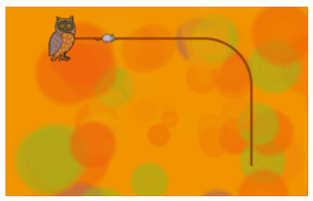
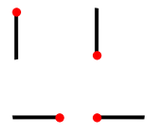
Dentro de los ejercicios hay comandos para la adaptación de los entornos ópticos y, por tanto, para la personalización del programa. Estos comandos se explican en el apartado 3.4.

→ Comandos de Teclado y Gestos de pantalla táctil (pdf)

3.4 Los 10 ejercicios de la versión básica

La tarea principal consiste en encontrar los objetos o colores buscados y tocar o hacer clic en los objetos, o desplazar por la pantalla los objetos con el dedo o manteniendo pulsado un botón del ratón.

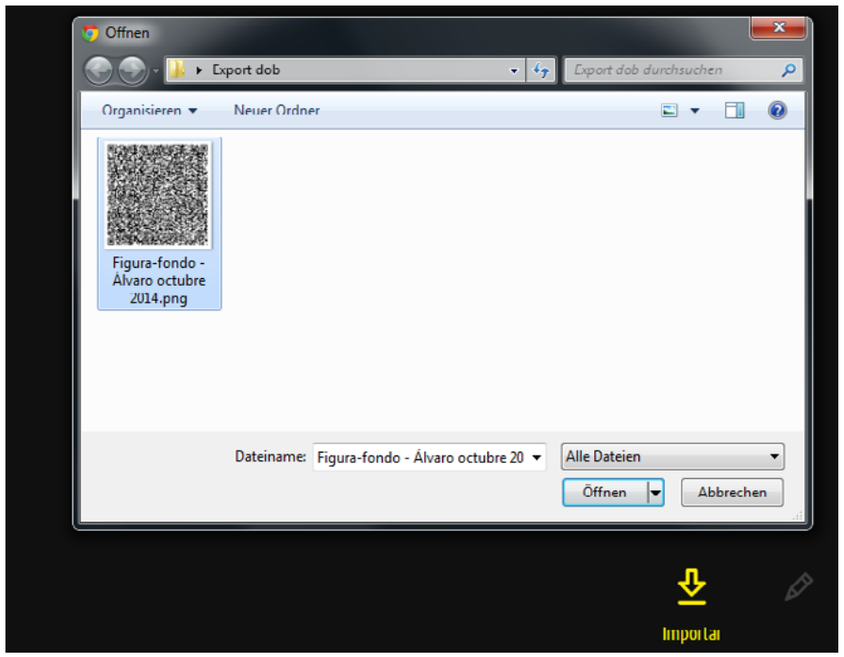
Miniatura	Título	Habilidad	Tareas	Dificultad	Individualización
	**Fijación aleatorio**	**Motilidad | Fijación** Cambios en la atención Reconocimiento de formas | Figura	12	Constante	Cambiar el tamaño Cambiar la opacidad
	**Color: reconocer**	**Percepción de color | Color** Memoria visual | Memoria a corto plazo	8	Creciente	Cambiar el tamaño Cambiar la opacidad Mostrar el color buscado ⇧ + H
	Separar contorno	**Percepción figura-fondo | Percepción figura-fondo** Reconocimiento de formas | Figura	6	Constante	Cambiar el tamaño Cambiar la opacidad Mostrar el vehículo buscado ⇧ + H
	**Buscar y encontrar** **Forma**	**Estrategias de búsqueda** Reconocimiento de formas | Figura Memoria visual | Memoria a corto plazo	10	Creciente	Cambiar el tamaño Cambiar la opacidad Mostrar el objeto buscado ⇧ + H
	**¿Dónde está ...?**	**Estrategias de búsqueda** Reconocimiento de formas | Orientacion espacial Memoria visual | Memoria a corto plazo	6	Creciente	Cambiar el tamaño Cambiar la opacidad Mostrar el objeto buscado ⇧ + H

Miniatura	Título	Habilidad	Tareas	Dificultad	Individualización				
	Rostros: interpretar	**Percepción del rostro | Interpretación** Percepción de contrastes Mantenimiento de la atención	10	Constante	zoom rápido/lento Cambiar el tamaño después de zoom Cambiar la opacidad después de zoom	▼	▲		
	**Recoger metas** **Trazado escalera**	**Coordinación ojo-mano** Reconocimiento de formas | Figura	6	Creciente	Cambiar el grosor de la línea Cambiar la opacidad de la línea Cambiar el tipo de línea	▼ ◄	▲ ►		
	Seguir un objeto **Loop**	**Coordinación ojo-mano** Mantenimiento de la atención	8	Creciente	Cambiar el grosor de la línea Cambiar la opacidad de la línea	▼ ◄	▲ ►		
	**Coger un objeto** **Curva**	**Coordinación ojo-mano** Cambios en la atención	10	Creciente	Cambiar el grosor de la línea Cambiar la opacidad de la línea	▼ ◄	▲ ►		
	Estímulo **Interactivo**	**Coordinación ojo-mano** Cambios en la atención	1	Constante	Sorpresa Cambiar la opacidad	◄	►		
	Todos los ejercicios				Cambiar color de fondo	1	2		

3.5 Importar ejercicios de **dob pro**

Los ejercicios de la versión básica pueden complementarse con un número máximo de otros 10 ejercicios.
Los usuarios de **dob pro** preparan los ejercicios deseados y los exportan en forma de código QR.
Si se importan más de 10 ejercicios, se eliminan los más antiguos.

3.5.1 Importar ejercicios **dob** online

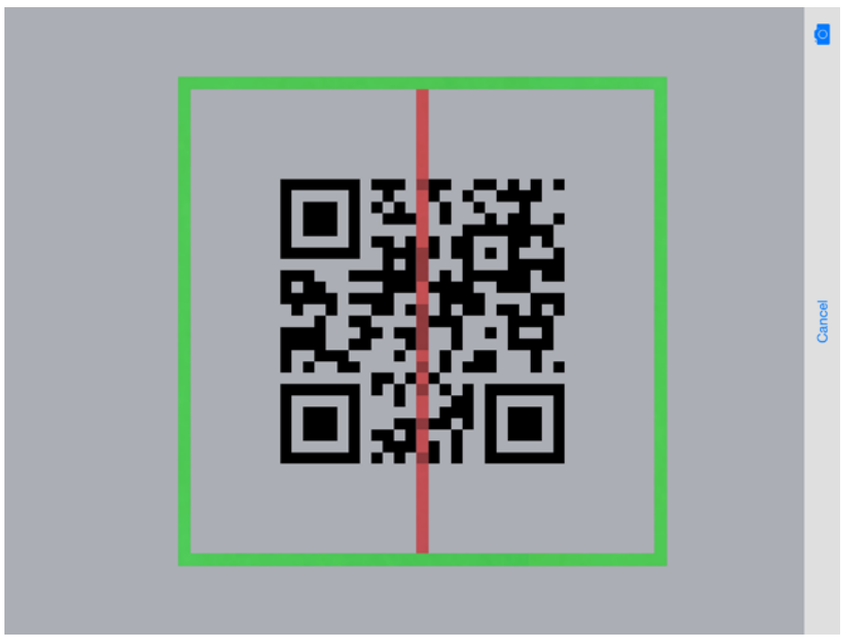


1. Haz clic/Toca en *Importar*
2. Haz clic/Toca en *Selecciona el archivo*
3. Seleccione el código QR y confirme la selección

Los ejercicios serán extraídos y visualizado en la zona de importación.

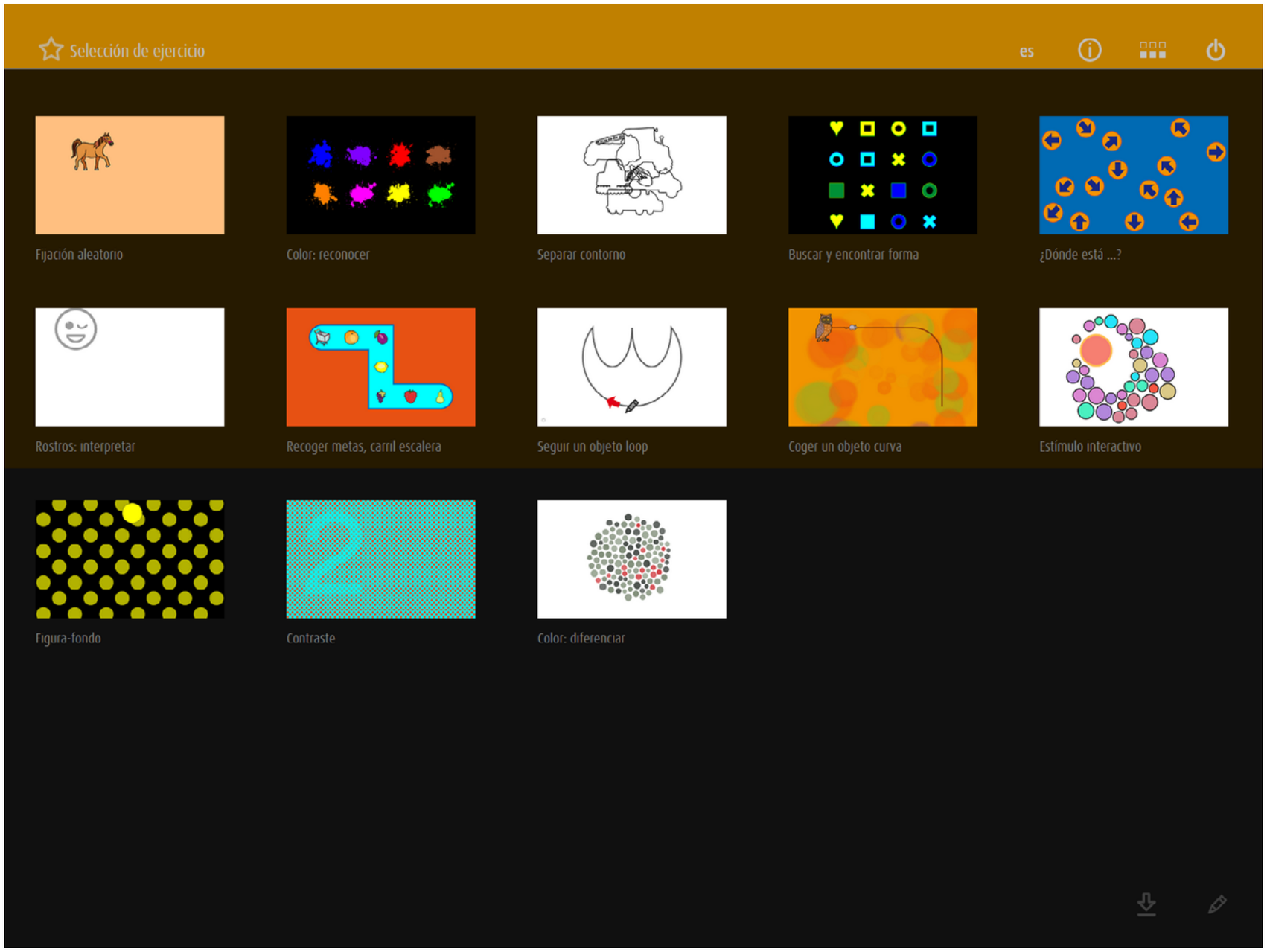
Nota: La imagen del código QR no puede ser detectada y importada por la cámara de la tableta.

3.5.2 Importar ejercicios **dob** App



Haz clic/Toca en *Importar* para acceder al scanner de codigo. Mueve el cuadro verde sobre la imagen del código. Se escanea de forma automática y los ejercicios se importan.

3.6 Gestionar ejercicios importados



versión en línea

Mostrar sólo los ejercicios importados

Mostrar todos los ejercicios

Abrir las opciones de edición
Arrastre la miniatura a la posición deseada.

Eliminar ejercicio

Salir del modo de edición

4 Versiones

dob está disponible como aplicación para iOS o como versión en línea.

	Versión de aplicación	Versión en línea
Licencia	Licencia ilimitada	Licencia anual
Uso	Local	Via Internet
controles del programa	Por gestos Soporta comandos de teclado con un teclado bluetooth externo	Con comandos de teclado En pantalla táctil, si disponible: con comandos de teclado y por gestos
Individualización dentro de los ejercicios	Limitadas posibilidades Control por gestos	Amplias posibilidades Con comandos de teclado (y gestos)

La actualización a **dob+** mediante una compra desde la aplicación en iOs desbloquea todo el conjunto de ejercicios. Esta actualización contiene aproximadamente 2000 ejercicios, clasificados por habilidades visuales o módulos.

dob pro

La versión completa para terapeutas y educadores con más de 2000 ejercicios para el entrenamiento y el seguimiento de 11 habilidades visuales fundamentales y con herramientas para la planificación individual del fomento de competencias. Esta versión puede obtenerse como aplicación o como versión en línea.

Más información sobre **dob** y **dob pro**: www.dob.li

5 Agradecimiento

El desarrollo de **dob** ha sido posible gracias al apoyo de las siguientes instituciones:

Blinden-Leuchtturm Zürich
Ella Gattiker-Liechti-Stiftung
ERNST GÖHNER STIFTUNG Ernst Göhner Stiftung
Hans Konrad Rahn Stiftung
Rahn + Bodmer Co.
Roches-Utiger Stiftung
SBV Schweizerischer Blinden- und Sehbehindertenverband Schweizerischer Blinden- und Sehbehindertenverband SBV
SZB, Schweizerischer Zentralverein für das Blindenwesen
Staub Kaiser Stiftung
Stiftung Berty Maikler
DENK AN MICH Ferien und Freizeit für Behinderte Stiftung Denk an mich
Stiftung für blinde und sehbehinderte Kinder und Jugendliche Zollikofen
Stiftung für das behinderte Kind
Stiftung Solidago
visoparents.ch Eltern blinder, seh- und mehrfach behinderter Kinder visoparents schweiz

6 Nota

Advertencia fotosensible

Un porcentaje muy pequeño de personas puede experimentar ataques epilépticos cuando se exponen a determinados patrones de luz o flashes intermitentes. La exposición a ciertos patrones o fondos en una pantalla del computador, puede inducir un ataque epiléptico en estas personas. Ciertas condiciones pueden producir síntomas de este tipo, incluso en personas que no tienen historial previo de convulsiones o epilepsia.

7 Copyright

Reservados todos los derechos. Queda prohibida la copia, utilización o modificación de este contenidos (texto, gráficos, imágenes y otros) del presente documento sin el previo y expreso consentimiento de sus autores.